

# CANTINHO DIVERTIDO

ATIVIDADES PARA SOLTAR A IMAGINAÇÃO!





Olá!

Vivemos tempos de cuidado, atenção, mudança coletiva de hábitos. Em meio a tantas novas experiências, a Fundação Educar tem um convite especial: Leia Comigo!.

Esse é o nome do nosso projeto que está completando 20 anos e já distribuiu gratuitamente mais de 40 milhões de livros em todo o Brasil para crianças e jovens de escolas públicas, bibliotecas comunitárias, organizações sociais, entre outros espaços de incentivo à leitura.



Para comemorar o Dia das Crianças – que é também o Dia Nacional da Leitura! – preparamos essa edição especial do “Cantinho Divertido”: são atividades inspiradas em livros da Fundação Educar, que você pode acessar, ler e fazer o download [clicando aqui](#).

Aproveite para se divertir com as crianças e soltar a imaginação!



# A GRitadeira

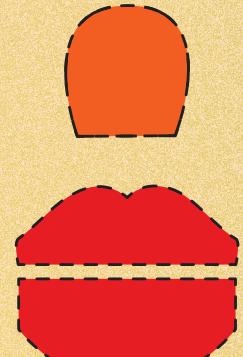
A criação do material a seguir foi uma construção coletiva de autores, ilustradores, educadores e parceiros que contribuíram com suas experiências e emoções.

## Fantoche de caixa de creme dental À Gritadeira

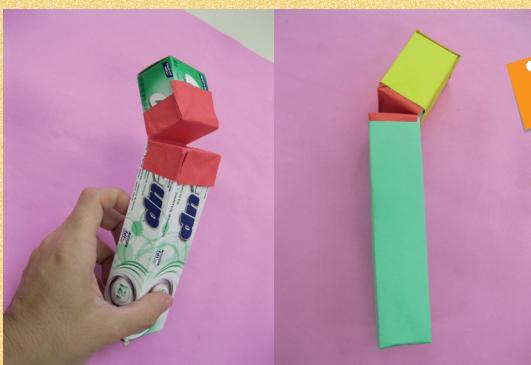


1

Faça uma abertura na caixa deixando um dos lados sem cortar.



Modelo de pétala e boca



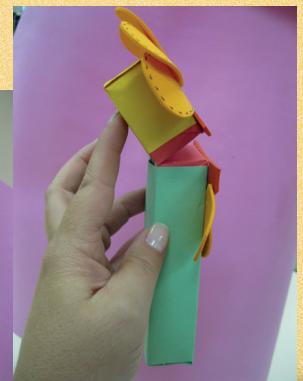
2

Encapse a abertura com papel vermelho, a parte de cima com papel amarelo e a parte de baixo com papel verde.



Cole a boca, as pétalas e os olhos feitos com papel ou EVA. E está pronta a sua flor!

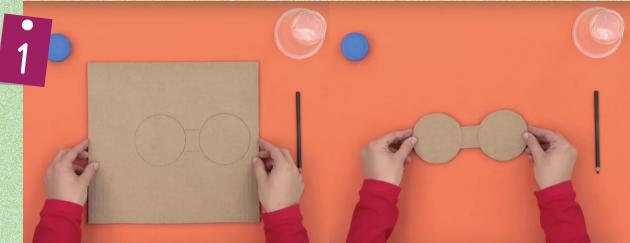
3





# Instrumento musical de sucata Castanholas

Usando a boca de um copo grande, risque um círculo em um papelão. Dê o espaço de uma tampinha de garrafa PET no meio e risque outro círculo. Recorte.



Para dar movimento,  
faça um vinco, com o  
auxílio de uma régua,  
em ambos os lados.

Em seguida, cole as tampas  
bem no meio dos círculos,  
com fita adesiva.



Agora, cubra a castanholas  
com jornal picado e cola. Não  
cubra a parte de cima das  
tampinhas para que o som  
não seja abafado.



Após secar, basta pintar  
com guache ou tinta de  
artesanato.

Pronto!  
Agora, é só tocar  
e bailar!

A criação deste material foi uma construção coletiva entre educadores e parceiros, que contribuíram com um pouco de suas experiências e emoções.  
Você pode ler o livro “Tirrim e cocoricó” clicando [aqui](#).

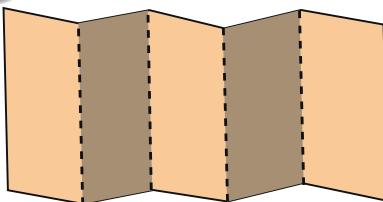
## Bonecos diferentes, mas iguais

O livro fala sobre as diferenças de um galo e um despertador, que têm muito em comum.

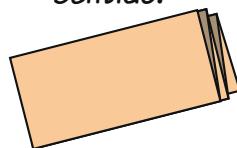
Vamos representar essa união de valores fazendo uma dobradura de bonecos?



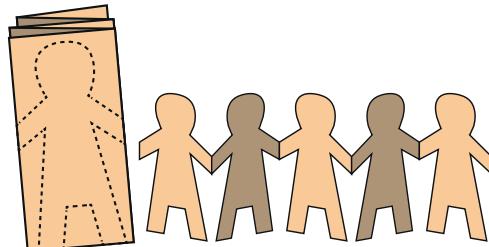
- Dobre uma folha de papel ao meio.



- Dobre-a novamente ao meio no mesmo sentido.



- Desenhe o contorno de um boneco na frente da folha, com os braços e pernas nas bordas.



Recorte a folha no formato do desenho.

Depois, abra e veja quantos amigos você fez! Decore os bonecos como preferir.

Eles podem ter características diferentes, mas, ao mesmo tempo, são todos bonecos.

# Que horas são? Hora de fazer um belo relógio!

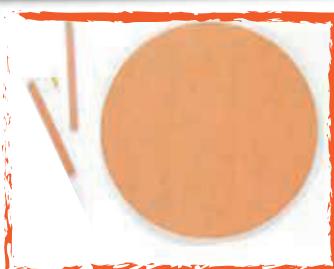
## Materiais:

- ✓ Papelão  
(pode ser uma  
tampa de  
caixa de pizza)
- ✓ Tinta guache
- ✓ Cola
- ✓ 1 tachinha



1

Recorte o fundo da  
tampa da caixa de  
pizza em formato  
redondo e pinte.



3

Agora é só fazer os  
ponteiros (um menor e outro  
maior) para encaixar com a  
tachinha no centro da base.



2

Depois, desenhe os números  
diretamente na base da caixa,  
ou recorte-os em papelão,  
pinte e cole.



## Brinque com a turma!

Reúna os amigos e brinquem de adivinhar as horas valendo pontos. Escolha uma posição para colocar os ponteiros das horas (o menor) e o dos minutos (o maior). Ganha 1 ponto o grupo que acertar primeiro que horas os ponteiros estão indicando.

Vamos fazer um fantoche do Tirrim para contar essa história?



Você precisará de:

- 2 garrafas PET
- Cola quente
- Papelão
- E.V.A.
- Canetinha
- Fita adesiva



1

Recorte a parte de cima de duas garrafas PET.

2



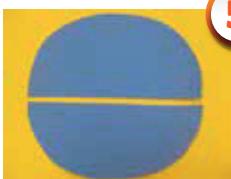
3

Reúna as duas partes com fita adesiva. Cole também fita adesiva por toda a meia-lua das garrafas.



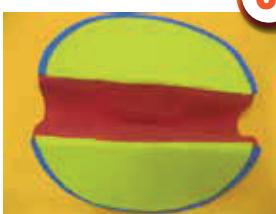
4

Recorte uma placa retangular em E.V.A. vermelho, centralize e cole entre as garrafas, para a boca.



5

Recorte um círculo grande em papelão e recorte, dividindo em duas partes: uma maior e outra menor. Depois cubra com o E.V.A. da cor que preferir.



6

Agora é só colar uma parte em cada garrafa, recortar os excessos e decorar.

Depois, faça também um galo usando a sua imaginação.



7

Boas histórias!

# Lição de Vôo

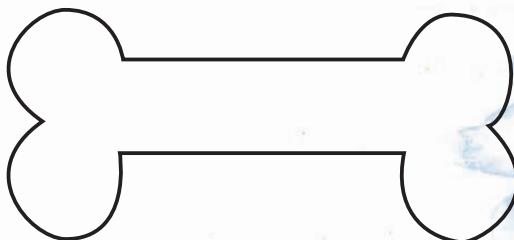
A criação do material a seguir foi uma construção coletiva de autores, ilustradores, educadores e parceiros que contribuíram com suas experiências e emoções. Você pode ler o livro "Lição de vôo" clicando [aqui](#).

## Dedoche de borboleta de papel.

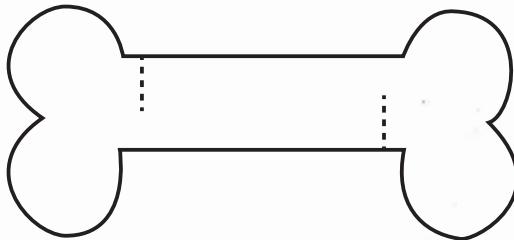
Use a imaginação e saia voando por aí contando esta história!



a Copie a figura num papel e recorte.

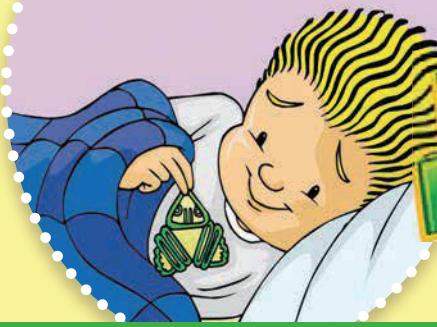


b Faça dois cortes nas linhas pontilhadas.



c Pinte e enfeite as asas com lantejoulas, glitter ou aparas de lápis. Encaixe os cortes formando a borboleta. Agora é só colocar no dedo e contar a história!





# MATEUS e MUIRAQUITÃ

A criação do material a seguir foi uma construção coletiva, entre autores, ilustradores, educadores e parceiros, que contribuíram com um pouco de si mesmos, suas experiências e emoções.

## MUIRAQUITÃ

Faça seu muiraquitã marcador de páginas e tenha muita sorte! Seguindo estes passos, você pode ter o seu amuleto de sapinho em dobradura de papel.

Quando já tiver aprendido, faça mais para dar de presente e compartilhe esta ideia!



### Você irá precisar de:

- Papel verde, preto, vermelho e branco, tesoura sem ponta, cola, régua, lápis e canetinha.

### Passo a passo



①

Corte um quadrado no tamanho 10x10 cm.



②

Dobre o quadrado em triângulo, levando a ponta de baixo para a ponta de cima.



③

Dobre a ponta esquerda para a ponta do centro, em cima.



④

Dobre a ponta direita para a ponta do centro, em cima.



⑤

Abra as pontas, voltando ao formato de um triângulo.



⑥

Dobre a ponta do centro de cima para baixo base do triângulo.



⑦

Dobre a ponta esquerda para o centro, diagonalmente. Depois, encaixe-a no bolso que se formou.



⑧

Faça o mesmo com o lado direito.



⑨

Corte um quadrado de 4,5x4,5 cm em folha de papel preto e cole na parte de dentro do marcador. Depois, é só decorar com os detalhes (olhos, língua, cílios) e usar no seu livro predileto!



## JOGO – CORRIDA DOS SAPOS



1. Divida a turma em duas fileiras. Cada participante deverá manter um braço de distância do outro.
2. O primeiro participante de cada fileira receberá uma bola.
3. Dado o sinal de largada, o jogador que estiver com a bola deverá passá-la por baixo das pernas ao colega de trás. Este pegará a bola e repetirá o movimento passando a bola para o seguinte, até que ela chegue ao final da fileira.
4. Quando isso acontecer, o último jogador deverá pegar a bola e, imitando um sapo, com a bola entre as pernas flexionadas, deverá pular até chegar a frente da fila, sem deixar a bola cair.
5. Se ela cair, deverá pegá-la e voltar a pular a partir do final da fila.
6. Quando o jogador chegar à frente da fila, deverá repassar a bola ao de trás, que repetirá tudo, até que todos imitem o sapo.
7. A equipe cujo o jogador que iniciou o jogo com a bola chegar à frente da fileira, será a vencedora.



# O livro que não tinha fim

A criação do material a seguir foi uma construção coletiva, de autores, ilustradores, educadores e parceiros, que contribuiram com suas experiências e emoções.

## AMIGOS RECICLADOS

Olha só que bonecos divertidos! Faça o seu também!  
Se precisar, peça ajuda a um adulto.



Junte diversos MATERIAIS RECICLÁVEIS (não esquecendo de lavar o que estiver sujo), como tampinhas de garrafas, botões velhos, rolhas, pedaços de lã, restos de papel e tecido etc. Para montá-los, arranje cola, fita adesiva, grampeador.  
O resto fica por conta da sua imaginação!





✉ fundacao@educardpaschoal.org.br

🌐 [www.educardpaschoal.org.br](http://www.educardpaschoal.org.br)

📞 (19) 3728-8129

